

Anmälningsformulär Finn upps uppfinnartävling

Här nedan ser du vilka uppgifter du ska fylla i. Förbered dig genom att skriv ner dem i t ex ett Word-dokument innan du går in i formuläret. Kopiera texten och klistra in på rätt plats.

I slutet av formuläret laddar du upp bilder (max 3 st i formatet jpg eller png på totalt 4 MB) på skisser, ritningar eller protyper. Filma och lägg upp en video på t ex YouTube där du presenterar din uppfinning, vilket problem den löser och på vilket sätt. Länken till filmen bifogar du i formuläret.

OBS! Tänk på att inte länka till skoldatabaser, t ex Google Classroom, eller YouTube-video som kräver lösenord för att öppnas.

Steg 1

Dina uppgifter	Dina medtävlande
Förnamn <input type="text"/>	Förnamn <input type="text"/>
Efternamn <input type="text"/>	Efternamn <input type="text"/>
E-post skola <input type="text"/>	E-post skola <input type="text"/>
E-post privat <input type="text"/>	E-post privat <input type="text"/>
Telefon <input type="text"/>	Telefon <input type="text"/>
Födelseår: <input type="text"/> Ditt födelseår <input type="button" value="v"/>	Födelseår: <input type="text"/> Ditt födelseår <input type="button" value="v"/>
Jag är tjej <input type="radio"/> Jag är kille <input type="radio"/>	Tjej <input type="radio"/> Kille <input type="radio"/>
Annat <input type="radio"/>	Annat <input type="radio"/>
	<input type="button" value="Lägg till medtävlande"/>
<input type="button" value="Fortsätt"/>	

Deltar du i tävlingen via din skola ska följande uppgifter uppges i nästa steg. Tävlrar du privat visas inte denna text.

Skola och klass	Lärare
Skolans namn <input type="text"/>	Förnamn <input type="text"/>
Klass <input type="text"/>	Efternamn <input type="text"/>
Postort <input type="text"/>	
Län <input type="text"/>	
<input type="button" value="Fortsätt"/>	

Steg 2

Beskriv uppfinningen

1. Uppfinningens namn

2. Beskriv uppfinningen

3. Hur fick du / ni idén

...

4. Hur fungerar uppfinningen (länka gärna till en video här)

...

5) Visa oss din tekniska ritning och modell. Ladda upp en bild eller länka till en video.

Din bild ska vara i formatet jpg eller png. Ladda upp din film på **YouTube** eller liknande och **länka till den i fältet ovan**.

OBS! Tänk på att inte länka till skoldatabaser, t.ex Google Classroom, som kräver lösenord för att öppnas.

Ladda upp bild (max 3 bilder, 4 MB)

Skicka in

Steg 3

Efter det att du tryckt på "Skicka in" -knappen bearbetas ditt tävlingsbidrag i databasen (det kan ta en stund beroende på kapaciteten på din nätverksuppkoppling).

Därefter kommer du till en webb-sida som visar att bidraget är registrerat och ett mejl skickas till din e-postadress till skolan som bekräftelse på att vi mottagit ditt tävlingsbidrag.

Tack för ditt bidrag!

Vi har skickat ett mejl till den e-postadress till skolan som du uppgav i tävlingsformuläret som bekräftelse på att vi mottagit ditt tävlingsbidrag.

Om du inte fått mejlet, kontrollera skräppost-mappen i ditt mejlprogram. Kanske har det hamnat där.

Om inte, är du välkommen att kontakta oss på info@ungainnovatorer.se eller ring 08-663 70 80.